** ПАМЯТКА**

**Пожарная безопасность для детей**

**Уважаемые родители!**

**В целях вашей безопасности и безопасности ваших детей как можно чаще беседуйте с детьми о том, как себя вести в чрезвычайных ситуациях. Но главное: научите детей избегать потенциальную опасность. Например, опасность** **ПОЖАРА. Не забывайте повторять с детьми правила пожарной безопасности.**

**Вопросы, на которые каждый ребенок должен знать правильный ответ:**

- Что нужно делать, если возник пожар в квартире? *(позвонить по телефону 01 или с сотового 010, 112 и сообщить адрес пожара, свою фамилию, что и где горит)*;

- Можно ли играть со спичками и зажигалками? *(нельзя. Спички – одна из причин пожара)*;

- Чем можно тушить пожар? *(одеялом, пальто, водой, песком, огнетушителем)*;

- Можно ли самостоятельно пользоваться розеткой? *(нельзя. Нужно просить взрослых включить или выключить электроприборы)*;

*-* Назови номер пожарной службы? *(01 или с сотового телефона 010, 112)*;

*-* Главное правило при любой опасности? *(не поддаваться панике, не терять самообладания)*;

- Можно ли без взрослых пользоваться свечами, бенгальскими огнями у елки? *(нет, нельзя, может возникнуть пожар)*;

- Можно ли дотрагиваться до включенных электроприборов мокрыми руками? *(нельзя! Вода пропускает ток через себя. Это опасно для жизни)*;

В случае возникновения пожара**,** **если рядом нет взрослых**, детям нужно действовать следующим образом:

- Обнаружив пожар, позвонить по телефону 01, сообщить фамилию, адрес, что и где горит.

- Предупредить о пожаре соседей, если необходимо, они помогут ребенку вызвать пожарных.

- Нельзя прятаться под кровать, в шкаф, под ванну, а постараться убежать из квартиры.

- Ребенку необходимо знать: дым гораздо опаснее огня. В задымленном помещении – закрыть нос и рот мокрой тряпкой, лечь на пол и ползти к выходу – внизу дыма меньше.

- При пожаре в подъезде пользоваться лифтом запрещается. Он может отключиться.

- Ожидая приезда пожарных, сохранять спокойствие.

- Когда приедут пожарные, выполнять все их указания.